



eスポーツプレイヤーになるぞ!



eスポーツプレイヤーから、ゲームについての基礎知識やプレイにおける考え方、チーム戦術の立て方などを学ぼう! チームごとにトレーニングを行い、最終日には対戦形式の大会を実施。短期間で立てた戦術とチームワークで優勝を目指そう!

また、今回はゲーム業界のメディアと開発会社からも特別講師が参加。

ゲームの「プレイヤー」「情報発信者」「開発者」それぞれから、業界の今を学べる二日間!

ゲーム使用タイトル名 ブレイドスマッシュ



- 日時** ①2019/2/9(土) ②2/10(日) 全2回
①14:30~17:00
②13:30~16:30 (予定)
- 会場** ATC (アジア太平洋トレードセンター) ITM棟3F
「Robo&Peace」(D-1区画)
(オサカメトロ南港ポートタウン線「トレードセンター前」駅下車直結)
- 講師**
 - プロeスポーツチーム CYCLOPS athlete gaming 所属選手
 - 小島創氏 (ゲームメディア・(株) KADOKAWA)
 - 福井智章氏 (ゲームクリエイター・(株) エンジンス)

- 申込締切** 2019/1/9(水) 必着
※先着順ではありません。申込多数の場合、参加希望理由、機器持参の有無等により選考を行います。
- 協力** (株) エンジンス / キッズプロジェクト
CYCLOPS OSAKA athlete gaming
(株) gumi
(株) ムゲンコンボ
(株) KADOKAWA
一般社団法人 i-RooBO Network Forum
- 後援** 大阪市教育委員会

- 参加資格** 大阪市内在住 小6~中3
※対象学年は使用するゲームの対象年齢をふまえ、当初予定から変更となりました。ご了承ください。
- 参加費** 3,000円 (教材印刷費など)
- 申込方法** ウラ面をご確認ください

WEB 参加申込書ダウンロード | プログラムレポート | 最新情報
www.kodomo-yumepro.org

使用機器について プログラム中スマートフォンもしくはタブレットを使用するため、持参できる人を優先的に参加決定いたします。

- プログラムで使用可能なスマートフォンもしくはタブレットの持参が困難な場合、別途費用がかかりますが(3,500円程度)レンタルも可能です。ただし、参加決定の際には持参する人が優先されますので、ご了承ください。
- プログラムで使用可能なスマートフォンもしくはタブレット
ios: iOS9以上を搭載した iPhone 6s 以降の iPhone、iPad Pro、第5世代以降の iPad
android: 右記アドレス (QRコード) に記載された android 機種
<https://www.blade-smash.jp/devicelist/>
- ゲーム使用タイトル名 ブレイドスマッシュ




当プロジェクトは、大阪市内の小・中学生を対象にした体験プログラムで、今年開催12年目を迎えます。独自のコンセプトのもと、大阪市と民間企業・団体とで構成された実行委員会が企画・運営しています。

目的 体験プログラムの実施を通じて、こどもたちの個性や創造性、将来の夢や希望を育むことにより、次代の担い手となる青少年の健全育成をめざします。

| 特色 | POINT 1 講師 | POINT 2 参加方式 | POINT 3 分野 | POINT 4 内容 | POINT 5 協働 |
|----|-------------------------------|--------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-----------------------------|
| | 各分野のプロフェッショナルが講師をつとめるより本格的な体験 | 意欲をもって自主的・自発的に個人単位で選択・参加 | 学校の教科等では体験の機会が少ない分野やより発展させた分野 | ちょっとしただけの体験ではなくじっくり取り組む実践的な内容 | 各プログラムは民間企業や団体専門学校等の協力を得て開催 |

こども 夢・創造プロジェクト 実行委員会 (2018年度) ■ 実行委員長 今西幸蔵 (桃山学院教育大学教育学部客員教授) 大阪市 (株) スペルパウンド ■ 構成 団体 読売新聞大阪本社